

Torna dalle 9 la manifestazione sulle moderne forme di manifattura in 3d

Palestra digitale per i ragazzi

GUALDO TADINO

■ Torna, per la sua quarta edizione, la palestra digitale. Oggi nei locali dell'oratorio e del cinema don Bosco, l'iniziativa legata al mondo del digitale promossa dalle associazioni Gualdo digitale ed Educare alla Vita Buona. Appuntamento dalle 9 alle 13.30 per la manifestazione ideata da Gualdo digitale come giornata dedicata alle moderne forme di manifattura digitale, con particolare riguardo alla stampa 3d. L'evento sarà ospitato nei locali del polo territoriale di eccellenza educativa e inquadrato nella prima edizione dello Spring.edu-Fest, la festa dell'educazione per i ragaz-

zi e le ragazze della fascia appenninica, promossa dal progetto P-Tree guidato da Educare alla Vita Buona e sostenuto da Con i Bambini impresa sociale. Ad arricchire la manifestazione contribuiranno anche gli studenti di Gualdo Tadino, Nocera Umbra e Fabriano, che presenteranno i loro progetti digitali. Alle 11 al teatro don Bosco il convegno dedicato all'impatto di intelligenza artificiale e tecnologie digitali sulla nostra società. L'intervento centrale sarà di Gabriele Giacomini dell'Università di Udine, mentre alla tavola rotonda, moderata da Sergio Bedessi, parteciperanno Luca Gammaitoni (Università di Perugia), Marco Tafani (Slope), Pri-

scilla Benedetti (ricercatrice) e Mauro Zenobi (dirigente d'azienda). In chiusura saranno anticipati i risultati di un'indagine condotta da ricercatori dell'Università di Perugia, nell'ambito di un progetto finanziato da Fondazione Perugia, a riguardo della consapevolezza riguardante la conoscenza delle discipline Stem tra ragazzi e ragazze. All'analisi e all'approfondimento di questi risultati sarà dedicato il workshop pomeridiano che inizierà alle 15 nei locali P-Tree, con interventi di Giuseppina Bonerba, Giovanni Carlotti e Luca Gammaitoni dell'Università di

Perugia e Giorgia Bassi del Cnr di Pisa.

S.Z.



Peso:14%