



A Gamification gli studenti hanno realizzato una storia destinata a un videogioco Scuola senza zaino scommessa vincente

MASSA MARTANA

■ Il progetto Lodlnb è un progetto selezionato da "Con i bambini" nell'ambito del Fondo per il contrasto della povertà educativa minori. Il nostro istituto lo ha realizzato in quanto scuola che aderisce dal 2015 alla Rete nazionale delle scuole senza zaino, che basa la sua azione educativa su tre principi: responsabilità, comunità, ospitalità.

Grazie a questo, la scuola ha avuto la possibilità di fare molte azioni per dare a noi studenti un'offerta formativa ampia e nuova. In particolare la Gamification, un percorso a cui un gruppo di ragazzi delle pri-

me, seconde e terze medie ha avuto la possibilità di partecipare, creando tutti insieme una storia destinata ad un videogioco. Da questa attività tre dei nostri alunni hanno avuto l'occasione di recarsi al Lucca Comics, dove hanno potuto presentare il lavoro svolto. Altre azioni sono il Consiglio dei ragazzi, che ci permette di avere due rappresentanti per classe, che vengono eletti durante le lezioni che si svolgono ad inizio anno, gestite da noi ragazzi. Un'altra esperienza nata grazie a questo finanziamento è il Sites, un laboratorio che consiste nel creare articoli su diversi temi che poi vengono pubblicati nel sito della scuola.

Proprio grazie al Sites abbiamo intrapreso un percorso per la creazione di una redazione giornalistica. Lodlnb ha permesso anche di farci sperimentare dei laboratori di teatro che hanno dato la possibilità di provare l'emozione del palcoscenico. Tutte queste azioni sono state raccolte in un video di documentazione realizzato proprio in questi giorni e che verrà presentato il prossimo 3 e 4 maggio al convegno Senza Zaino a Firenze.

Sofia Testa, Alessandro Santoro e Zekjir Ferati



Peso: 15%