

Home &gt; Macity &gt; Education &gt; Le materie STEM si imparano con un gioco di ruolo al Museo...

Macity Education Scienze, Matematica e Ingegneria

Pubblicità

# Le materie STEM si imparano con un gioco di ruolo al Museo della scienza e della tecnica

Di Sara Sturmhoevel 12 Mar 2022



Uno spazio dove sperimentare le materie STEM attraverso un gioco di ruolo dal vivo sarà aperto al pubblico sabato 12 marzo al [Museo nazionale Scienza e Tecnologia di Milano](#). Presentato in anteprima oggi alla stampa, il laboratorio per un approccio ludico alle STEM offre ai ragazzi – in particolare a chi ha tra i 10 e i 14 anni – l'opportunità di vivere un gioco di ruolo dal vivo.

## ULTIMI ARTICOLI



**Comprare le mascherine FFP2 su Amazon, quelle che arrivano subito**

12 Mar 2022



**Le materie STEM si imparano con un gioco di ruolo al Museo della scienza e della tecnica**

12 Mar 2022



**Grande non è più bello, muore l'iMac 27"**

12 Mar 2022



**Instagram vietato in Russia da lunedì 14 marzo**

12 Mar 2022



**Windows 10 a vita a 12 € e Office a 22 €, super saldi fino al 91%**

12 Mar 2022



**Offerte Amazon 12 marzo fino al 58% su Apple, Samsung, SanDisk, Syncwire, Philips Hue**

12 Mar 2022



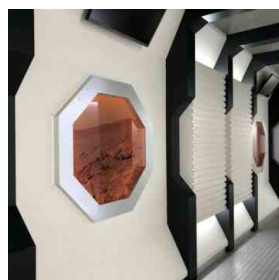
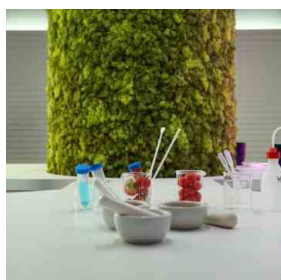
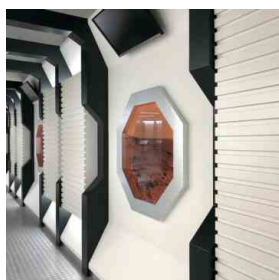
**Nuove conferme, niente più iMac da 27 pollici**

12 Mar 2022

Il laboratorio è un ambiente di ricerca immerso, in cui mettersi nei panni dell'equipaggio di astronauti in missione sul Pianeta Rosso per garantire la sopravvivenza della Base.

I ragazzi saranno invitati a partecipare ad una missione sul Pianeta Rosso: divisi in 5 gruppi, come veri e propri team di ricerca, dovranno svolgere attività sperimentali per gestire in modo concreto situazioni ed eventi che si susseguono sulla base marziana, dedicata a Giovanni Schiaparelli, portando in salvo l'equipaggio.

Una trama narrativa, ambientata sulla Base, regge e motiva le esplorazioni di elementi scientifico-tecnologici, come ad esempio coltivare vegetali per assicurare l'approvvigionamento del cibo, provvedere alla manutenzione e alla produzione di energia, mantenere in buona salute fisica e mentale i propri compagni, gestire i supporti vitali della struttura, esplorare **con i rover** la superficie esterna del Pianeta. Nello specifico lo STEM\*Lab Marte sperimenta il gioco di ruolo dal vivo come dinamica inclusiva nei contesti educativi rivolti alle materie scientifiche, in particolare in quelli di **povertà educativa**, e introduce nuove pratiche **con** l'obiettivo di influenzare positivamente la crescita di tutte le ragazze e i ragazzi che saranno futuri cittadini.



Il laboratorio è parte del progetto nazionale STEM\*Lab - Scoprire Trasmettere Emozionare Motivare - selezionato dall'impresa sociale **Con i Bambini** nell'ambito del Fondo per il Contrasto della **Povertà Educativa** Minorile e coordinato dal consorzio Kairòs. L'iniziativa coinvolge scuole, soggetti del terzo settore, amministrazioni locali e fondazioni, con l'obiettivo di creare un contesto scolastico aperto che utilizzi metodologie innovative per l'educazione alle STEM (Science Technology Engineering Mathematics) come leva di crescita e superamento dello svantaggio



**Super sconto di 230€ su iPad Pro M1 12,9" 256GB, solo 1099€**

12 Mar 2022



**Apple all'attacco in UK, «L'antitrust vuole farci riprogettare l'iPhone»**

12 Mar 2022



**Persy è il sistema Ducati Home che motorizza le persiane senza fili**

12 Mar 2022

Pubblicità

## IGUIDA



**I migliori decoder digitali per non cambiare TV e come collegarli**

6 Mar 2022



**I migliori libri sulla meccanica quantistica**

6 Mar 2022



**I migliori libri per capire la matematica**

27 Feb 2022



**I migliori monitor inizio 2022 per Mac e iPad**

23 Feb 2022



**Pet Feeder Smart, i migliori distributori di cibo automatici per gatti e cani**

20 Feb 2022



**I migliori libri di grandi attori e grandi registi**

20 Feb 2022

## FAQ E TUTORIAL

**Come verificare la**

socioculturale ed economico dei minori.

Base Marte realizzato al Museo Nazionale Scienza e Tecnologia di Milano è uno degli StemLab del Progetto e ha tra gli obiettivi quello di valorizzare il ruolo della comunità educante con la costruzione di una partnership ampia e competente tra soggetti di diversa natura che riconoscono la responsabilità dell'educazione e si impegnano a garantire il benessere e la crescita di bambine e bambini, ragazze e ragazzi.



“Base Marte chiede alle ragazze e ai ragazzi di prendere decisioni complesse, impattanti. Ciascuno si rende conto contemporaneamente di avere bisogno del giudizio di tutti i membri del gruppo e che il gruppo ha bisogno anche del suo giudizio. Il contesto di gioco stimola un protagonismo intelligente, rispettoso e solidale, un protagonismo di testa e di cuore. Il che è quello di cui abbiamo bisogno”, afferma Paola Dubini, Vicepresidente del Museo.

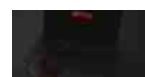
Le attività nella nuova base marziana del Museo sono incluse nel biglietto d'ingresso al Museo. Il programma completo di giorni e orari di STEM\*Lab Base Marte insieme a un approfondimento su Giovanni Schiaparelli e l'area spazio del Museo è disponibile [sul sito ufficiale](#).

Progetti di innovazione digitale particolarmente significativi in ambito culturale si possono trovare in questa sezione dedicata alla [cultura digitale di Macitynet](#).

## OFFERTE SPECIALI



**Super sconto di 230€ su iPad Pro M1 12,9" 256GB, solo 1099€**



**risoluzione supportata da Netflix sul nostro computer**

5 Mar 2022



**Come estrarre o rimuovere la voce da un brano audio**

5 Mar 2022



**Chi dovrà cambiare il TV nel 2022 e 2023, come e perché**

2 Mar 2022



**iPhone, come ingrandire il testo visualizzato solo in determinate app**

27 Feb 2022



**EFFETTI SUI TESTI**

**Come creare scritte con effetti usando Pages e Keynote per Mac**

27 Feb 2022



**Come scaricare di nuovo le app già comprate da App Store**

22 Feb 2022



**Come evitare problemi con l'ID Apple impostando un contatto di recovering**

21 Feb 2022



**Con iOS 15 si può disattivare la modalità notte**

20 Feb 2022



SEGUICI E AGGIUNGI UN LIKE:



TAGS cultura digitale giochi Scienza & biologia scienziati tecnologia

Articolo precedente

Grande non è più bello, muore l'iMac 27"

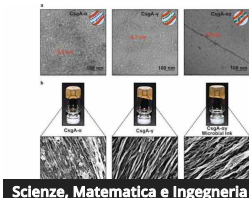
Articolo successivo

Comprare le mascherine FFP2 su Amazon, quelle che arrivano subito

ALTRI ARTICOLI

Education

Google Chrome OS Flex trasforma vecchi Mac e PC in Chromebook



Scienze, Matematica e Ingegneria

Un inchiostro di cellule vive potrebbe rivestire edifici che si autoriparano

Audio / Video / TV / Streaming

Logitech PT-VMZ71 sono i migliori per aziende e scuole



Education

Microsoft Windows 11 SE e Surface Laptop SE sfidano Chromebook

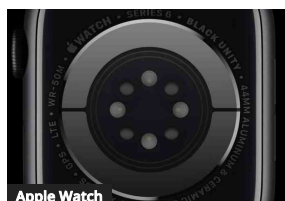


Education

Apple rilascia nuove guide e risorse per imparare a programmare

Scienze, Matematica e Ingegneria

LG Real Folding Window risolve il problema dei pieghevoli



Apple Watch

Apple punta alla fotonica su Apple Watch per monitorare la glicemia

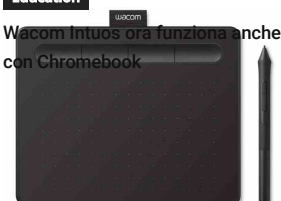


Education

Apple e G allaudet University lavorano a Mapp  per non udenti

Education

Wacom Intuos ora funziona anche con Chromebook



SPIDER-CH45-WEBPORTAL-127379263

**CHI SIAMO**

macitynet.it è il sito di riferimento fin dal 1996 per le notizie sul mondo Apple e Hi-Tech con news, recensioni e reportage dagli eventi principali nell'universo della tecnologia. In qualità di Affiliato Amazon, macitynet.it riceve un guadagno dagli acquisti idonei.

**SEGUICI**

2022 © Copyright Casa Editrice Macity Publishing srl.  
Testata giornalistica registrata al R.O.C.

[Chi Siamo](#) [Contatti](#) [NewsLetter](#) [Privacy](#) [Cookies](#) [Pubblicità](#) [Usato](#)